



# ITE 資訊專業人員鑑定

## 軟體設計類-程式設計語言 VB.NET 試題

試卷編號：VB101

### 【注意事項】

- 一、本測驗為單面印刷試題，共計十二頁。第二至十二頁為四十道學科試題，每題 2.5 分，總分 100 分，總測驗時間為 90 分鐘。
- 二、執行「CSF 測驗系統-Client 端程式」，請依指示輸入：
  1. 身份證號碼，如 A123456789 後按下『登錄』。
  2. 開始測驗畫面，聽候監考老師口令開始測驗。
  3. 測驗開始，計時及作答程式開始倒數計時。
  4. 計時終了，所填入之答案將自動存檔，無法再開啓作答畫面填答。
- 三、有問題請舉手發問，切勿私下交談。



學科 **100%** (單複選擇題，每題 **2.5** 分，共 **100** 分)

1. 在 WebForm 程式設計中，RequiredFieldValidator 的 ControlToValidate 之功用為何？

- (A) 設定驗證方式
- (B) 設定驗證的資料類型
- (C) 設定須被驗證的控制項
- (D) 設定是否需要驗證

Ans : C

2. LINQ to ADO.NET 可讓使用者使用 LINQ 程式撰寫模型，來查詢 ADO.NET 中的任何可列舉物件。 .NET 提供哪幾種 ADO.NET LINQ 的技術？

- (A) LINQ to DataSet
- (B) LINQ to SQL
- (C) LINQ to XML
- (D) LINQ to Entities

Ans : ABD

3. 下列哪一種狀況時，不可以使用 Visual Basic.NET 的超載 (Overloading) 功能？

- (A) 參數的數目不同
- (B) 參數的順序不同
- (C) 參數的資料型別不同
- (D) 參數的名稱不同

Ans : D

4. 關於 Visual Basic.NET 執行階段的例外處理 (Exception Handling)，下列敘述哪些正確？

- (A) 針對非結構化例外處理引發的例外狀況，可以使用 Throw 陳述式
- (B) 針對非結構化例外處理引發的例外狀況，可以使用 Raise 方法
- (C) 針對結構化例外處理引發的例外狀況，可以使用 Throw 陳述式
- (D) 針對結構化例外處理引發的例外狀況，可以使用 Raise 方法

Ans : BC



5. 關於 LINQ 的敘述，下列何者錯誤？

- (A) 若要使用基本 LINQ 功能，將 System.Linq 的 using 指示詞或 Imports 陳述式 (Statement) 加入至原始程式碼檔或專案
- (B) 若要使用 LINQ to XML，將 System.Xml.Linq 的 using 指示詞或 Imports 陳述式 (Statement) 加入至原始程式碼檔或專案
- (C) 若要使用 LINQ to SQL，將 System.Sql.Linq 的 using 指示詞或 Imports 陳述式 (Statement) 加入至原始程式碼檔或專案
- (D) 若要使用 LINQ to Dataset，將 System.Data 的 using 指示詞或 Imports 陳述式 (Statement) 加入至原始程式碼檔或專案

Ans : C

6. 關於 Visual Basic.NET 抽象類別與介面，下列敘述何者錯誤？

- (A) 抽象類別只能繼承自一個基底類別 (Base Class)，因此如果要使用抽象類別來將多型提供給多個類別，則這些類別必須都繼承自同一類別
- (B) 抽象類別能提供已經實作的成員，介面則無法這麼做
- (C) 抽象類別主要使用在關係密切的物件，而介面則最適合將一般功能提供給不相關的類別
- (D) 使用抽象類別來設計小型、精簡的功能；使用介面設計大型的功能單位

Ans : D

7. 在 Visual Basic.NET 中，如何解決無法直接將方法參考當作參數傳遞給其他方法？

- (A) 使用繼承
- (B) 使用委派
- (C) 使用多型
- (D) 使用封裝

Ans : B

8. 建置 XML Web Service 用戶端的應用程式，在參照 Web Service 時須完成下列步驟的先後順序為何？

- (1)判斷 Web 服務是否存在
  - (2)探索 Web 服務
  - (3)產生 Proxy 類別
  - (4)建立會叫用 Proxy 類別方法的用戶端應用程式
- (A) (1)→(2)→(3)→(4)
  - (B) (1)→(3)→(2)→(4)
  - (C) (3)→(1)→(2)→(4)
  - (D) (3)→(1)→(4)→(2)

Ans : A

9. 名稱為 A 與 B 的兩個類別繼承自 C 類別。A 類別與 B 類別各具有 C 類別一些唯一的函式。這是哪一個物件導向的觀念？

- (A) 泛型 (Generic)
- (B) 超載 (Overloading)
- (C) 多型 (Polymorphism)
- (D) 封裝 (Encapsulation)

Ans : C

10. 在 FileMode 的列舉型別中，下列哪一個不需要 FileIOPermissionAccess.Write？

- (A) Create
- (B) OpenOrCreate
- (C) Truncate
- (D) Append

Ans : D

11. 當下列哪些情形發生時，執行緒會進入 WaitSleepJoin 的狀態？

- (A) 執行緒會呼叫 Thread.Sleep
- (B) 執行緒呼叫另一個執行緒上的 Thread.Join
- (C) 另一個執行緒會呼叫 Thread.Resume
- (D) 另一個執行緒會呼叫 Thread.Suspend

Ans : AB



12. 下列哪一個不可以使用 **Private** 修飾字的宣告內容？

- (A) 模組 (Module)
- (B) 類別 (Class)
- (C) 介面 (Interface)
- (D) 結構 (Structure)

Ans : C

13. 使用多執行緒時，需注意下列哪些項目？

- (A) 不要使用 **Thread.Close** 來結束其他執行緒
- (B) 不要使用 **Thread.Suspend** 和 **Thread.Resume** 來同步處理多執行緒的活動
- (C) 不要從主程式 (例如使用事件) 來控制背景工作執行緒 (**Worker Thread**) 的執行
- (D) 不要使用 **SyncLock** 陳述式

Ans : A

14. 關於 **MyClass** 與 **MyBase** 的敘述，下列哪些正確？

- (A) **MyBase** 指的是即時基底類別及其繼承成員；**MyClass** 指的是包含類別及其繼承成員
- (B) **MyBase** 指的是包含類別及其繼承成員；**MyClass** 指的是即時基底類別及其繼承成員
- (C) 不可使用 **MyClass** 來限定基底類別中所定義的方法
- (D) 不可使用 **MyBase** 來呼叫 **MustOverride** 基底類別方法

Ans : AD

15. 請問附圖中程式執行後的結果為何？

```
Dim n = 0, a = 10
Do While a > 0
    a -= n ^ 3
    n += 1
Loop
Console.WriteLine(n)
```

- (A) 3
- (B) 4
- (C) 5
- (D) 6

Ans : B

16. 如果一個 ASP.NET 應用程序用於運行某公司內部的 Web 網站，這個應用程序包含了 30 個頁面。如果要配置這個應用程序以便當發生一個 HTTP 代碼錯誤時，可以顯示一個自定義的錯誤頁面給使用者。如何設計可以花最小的成本完成這些目標？

- (A) 在這個應用程序的 Global.asax 文件中創建一個 Application\_Error 去處理 ASP.NET 代碼錯誤
- (B) 在這個應用程序的 Global.asax 文件中創建一個 CustomErrors 去處理 HTTP 錯誤
- (C) 在這個應用程序的 Web.config 文件中創建一個 ApplicationError 去處理 ASP.NET 代碼錯誤
- (D) 在這個應用程序的 Web.config 文件中創建一個 CustomErrors 去處理 HTTP 錯誤

Ans : BD

17. 在 ADO.NET 中，下列哪個資料來源沒有提供 DataAdapter？

- (A) XML
- (B) ODBC.NET
- (C) SQL Server.NET
- (D) OLE DB.NET

Ans : A

18. 開發者欲使用 ASP.NET 建置基本 XML Web Service 時，下列步驟執行的先後順序為何？

- (1) 宣告 Web 服務
- (2) 從 WebService 類別衍生
- (3) 套用 WebService 屬性
- (4) 定義 Web 服務方法

- (A) (1)→(2)→(3)→(4)
- (B) (1)→(3)→(2)→(4)
- (C) (3)→(1)→(2)→(4)
- (D) (3)→(1)→(4)→(2)

Ans : A

19. 下列哪一個控制項不屬於 Windows Presentation Foundation 的標準控制項？

- (A) Button
- (B) TextBox
- (C) PictureBox
- (D) CheckBox

Ans : C

20. 在編寫 Windows Communication Foundation 程式的基本工作依序為何？

- (A) 設定服務→設計合約→建置用戶端→實作合約→裝載服務
- (B) 設計合約→實作合約→設定服務→裝載服務→建置用戶端
- (C) 設定服務→裝載服務→設計合約→實作合約→建置用戶端
- (D) 建置用戶端→設定服務→設計合約→實作合約→裝載服務

Ans : B

21. 下列 Windows Workflow Foundation 基礎活動 (Activity) 程式庫中的活動，哪些可以自訂活動？

- (A) SequenceActivity
- (B) CallExternalMethodActivity
- (C) InvokeWorkflowActivity
- (D) StateActivity

Ans : ABD



22. 在 Visual Basic .NET 的命名空間中，下列哪項不屬於 System.Net 的類別？

- (A) WebRequest
- (B) WebProxy
- (C) HttpRequest
- (D) HttpWebRequest

Ans : C

23. 下列宣告變數的方式，哪些正確？

- (A) Dim abc% 是宣告 abc 為 Integer
- (B) Dim abc& 是宣告 abc 為 Long
- (C) Dim abc! 是宣告 abc 為 Double
- (D) Dim abc# 是宣告 abc 為 Single

Ans : AB

24. ADO.NET 模型中，下列何者未具有直接連結後端資料庫的功能？

- (A) Connection
- (B) DataAdapter
- (C) DataReader
- (D) DataSet

Ans : D

25. ASP.NET 可自訂的登入控制項，下列哪一個範本不是 PasswordRecovery 控制項所使用的？

- (A) UserNameTemplate
- (B) QuestionTemplate
- (C) ChangePasswordTemplate
- (D) SuccessTemplate

Ans : C



26. 下列哪一個不是從 `SystemException` 所繼承的例外處理類別？

- (A) `ArgumentException`
- (B) `ArithmeticException`
- (C) `AccessViolationException`
- (D) `AggregateException`

Ans : D

27. 關於 `Visual Basic.NET` 的事件，下列何者錯誤？

- (A) 不可以將 `WithEvents` 變數當做物件變數使用
- (B) 不可以使用 `WithEvents` 處理 `Structure` 中的事件
- (C) 不可以建立 `WithEvents` 變數的陣列
- (D) 不可以使用 `AddHandler` 處理 `Structure` 中的事件

Ans : D

28. 請問附圖中程式執行後的結果為何？

```
Dim a As String = CStr(CInt(1.1 - 3 & 2))  
Console.WriteLine(a)
```

- (A) -22
- (B) -2
- (C) -1.92
- (D) 2

Ans : B

29. 有關建構子 (`Constructor`) 的敘述，下列何者錯誤？

- (A) 建構子的名稱一律為 `New`
- (B) 建構子可以被超載 (`Overloads`)
- (C) 建構子為覆寫 (`Override`) 的 `Public` 方法
- (D) 建構子只能在建立類別時執行一次

Ans : C

30. 關於 ADO.NET Entity Framework 相關檔案的敘述，下列敘述哪些正確？
- (A) .ssdl 檔案是描述組成資料驅動應用程式之概念模型的實體、關聯性和函式
  - (B) .csdl 檔案是描述 Entity Framework 應用程式的儲存體模型
  - (C) .msl 檔案是描述概念模型和儲存模型 Entity Framework 應用程式的概念模型和儲存模型間的對應
  - (D) .edmx 檔案是實體資料模型設計工具在設計階段儲存概念模型資訊

Ans : CD

31. 關於 ADO.NET Entity Framework 的敘述，下列何者錯誤？
- (A) Entity Framework 會提供 EntityConnection 給基礎資料提供者和關聯式資料庫，利用這種方式建置於儲存體專用 ADO.NET 資料提供者之上
  - (B) EntityDataReader 會公開針對概念模型執行 EntityCommand 的結果
  - (C) 自動交易會使用 EntityTransaction 類別，而明確交易會使用 System.Transactions 命名空間
  - (D) EntityCommand 類別是用來針對實體模型執行 Entity SQL 命令

Ans : C

32. 在 Visual Basic.NET 的 WebForm 程式執行時，下列事件執行的先後順序為何？ (1) Page\_Init (2) RaisePostBackEvent (3) Page\_Load (4) PreRender
- (A) (1)→(2)→(3)→(4)
  - (B) (1)→(3)→(2)→(4)
  - (C) (3)→(1)→(2)→(4)
  - (D) (3)→(1)→(4)→(2)

Ans : B

33. 關於 ASP.NET 網頁生命週期事件的敘述，下列何者錯誤？
- (A) Init 事件用於建立或重新建立動態控制項與動態設定主版頁面
  - (B) LoadComplete 事件可以用於需要載入網頁上所有其他控制項的工作
  - (C) SaveStateComplete 事件可以用於執行需要儲存檢視狀態，但不對控制項做任何變更的工作
  - (D) Unload 事件會先發生在每個控制項上，然後才發生在網頁上

Ans : A

34. **Select Case** 若要表達 10 到 20 的範圍，要怎樣寫才符合語法？

- (A) **Case 10-20**
- (B) **Case 10 To 20**
- (C) **Case Is >= 10 and <= 20**
- (D) **Case 10~20**

Ans : B

35. 當實作 **Stream** 的衍生類別 (**Derived Class**) 時，下列敘述何者錯誤？

- (A) 必須為 **Read** 和 **Write** 方法提供實作
- (B) 非同步方法 **BeginRead**、**EndRead**、**BeginWrite** 和 **EndWrite** 是經由同步方法 **Read** 和 **Write** 所實作
- (C) **Read** 和 **Write** 方法可讀取和寫入各種格式的資料
- (D) 覆寫 **Close** 方法

Ans : D

36. 在 **ASP.NET** 網頁的生命週期中，**SaveStateComplete** 階段後是哪一個階段？

- (A) **PostInit**
- (B) **PostBack**
- (C) **Render**
- (D) **Load**

Ans : C

37. 有關執行緒同步處理的敘述，下列何者錯誤？

- (A) 同步處理事件 **AutoResetEvent** 會在啟動執行緒後的任何時間，自動從發出信號變更至未發出信號
- (B) 同步處理事件 **ManualResetEvent** 允許其發出信號的狀態啟動任何數目的執行緒，並只有在呼叫 **Dispose** 方法時才還原成未發出信號的狀態
- (C) **WaitHandle.WaitOne** 會導致執行緒等候，直到單一事件發出信號為止
- (D) **WaitHandle.WaitAny** 則會阻斷執行緒，直到一個或多個指定的事件變成發出信號為止

Ans : B

38. 下列描述 Web 應用程式專案與網站專案的差別，何者錯誤？

- (A) Web 應用程式專案有 Visual Studio 專案檔儲存專案的相關資訊；網站專案則沒有 Visual Studio 專案檔
- (B) Web 應用程式專案在編譯程式碼檔預設會產生多個的組件；網站專案在編譯預設會產生單一組件
- (C) Web 應用程式在部署組件是由編譯應用程式所產生並複製到伺服器；網站專案必須將編譯所得的組件複製到 IIS 伺服器
- (D) Web 應用程式專案預設會將明確的命名空間加入網頁、控制項及類別；網站專案預設不會將明確的命名空間加入網頁、控制項及類別，但可以手動加入

Ans : B

39. 請問附圖中程式的執行結果為何？

```
Dim a As Integer = 3 >> 2 Or 1
Dim b As Integer = 1 OrElse 2 << 3
Dim c As Integer = a + b Xor a - b
Console.WriteLine(c)
```

- (A) 2
- (B) -16
- (C) 0
- (D) 無法輸出

Ans : A

40. 執行緒中使用 SynchronizationAttribute，對 ContextBoundObject 物件啓用的同步處理，會同步哪些項目？

- (A) 靜態欄位
- (B) 靜態方法
- (C) 執行個體欄位
- (D) 執行個體方法

Ans : CD